

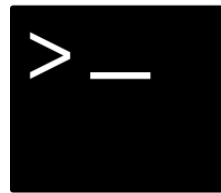
# 서버 성능테스트, 클릭 한 번으로 끝내볼 수 있을까?

김덕수  
배민서비스개발팀

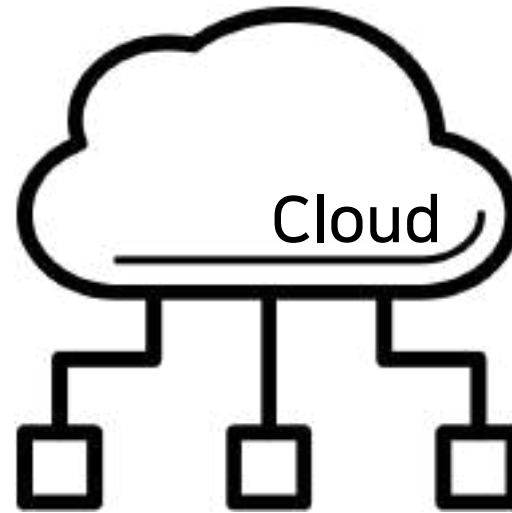
# 이 세션이 누구에게 도움이 될까요?

- 😵 현재 운영중인 서비스에 트래픽이 많고, 서버 성능테스트를 자주 하고 계신 분들
- 😬 운영중인 서비스에 트래픽이 점점 늘어나고 있는 분들
- 🤔 대규모의 트래픽을 안정적으로 처리하기 위해 서비스 배포 전에 어떤 일을 해야 하는지 알고 싶은 분들

# 어떤 개발 환경을 갖추고 있나요?



CLI



# 어떤 개발 환경을 갖추고 있나요?

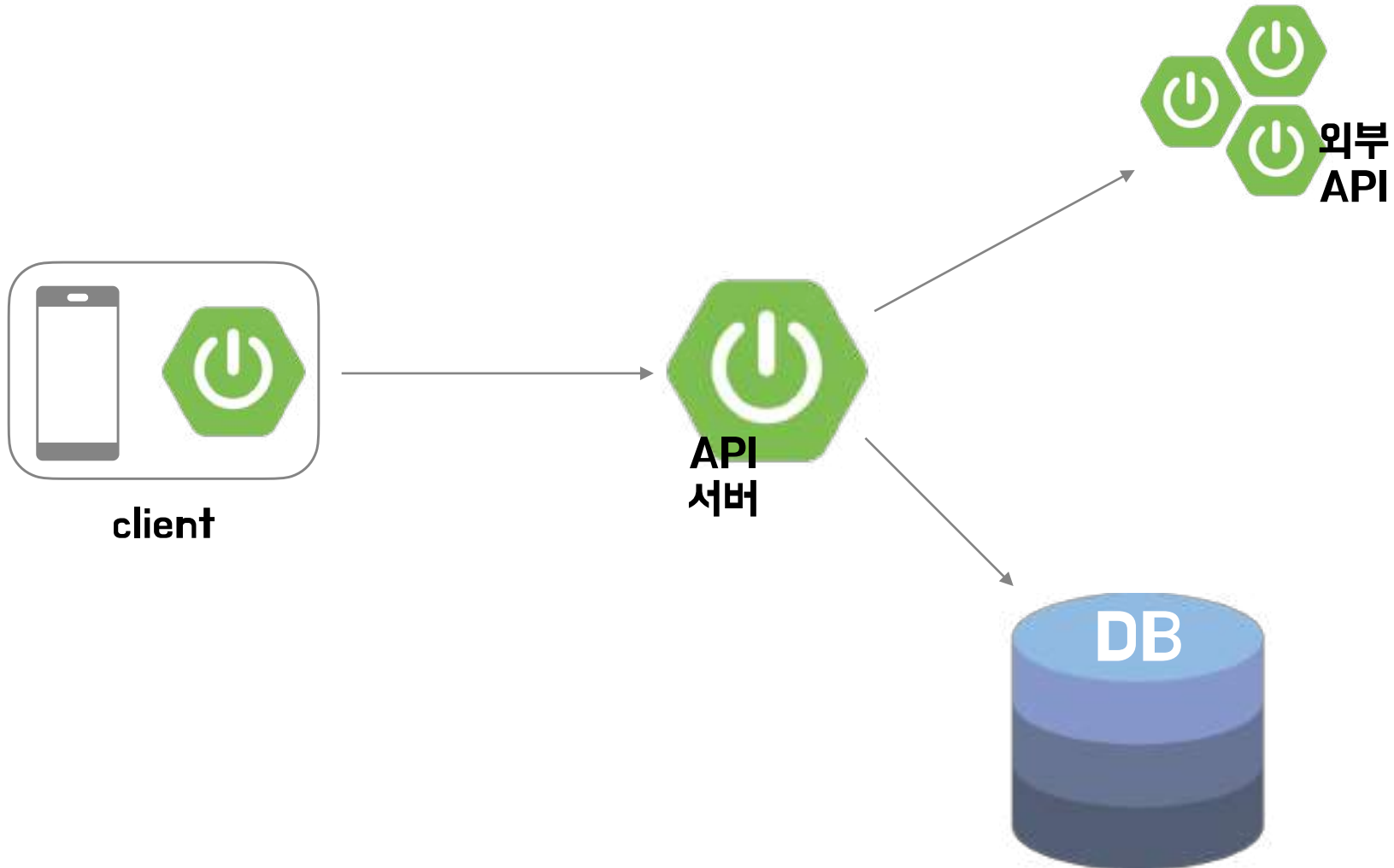


Web  
console



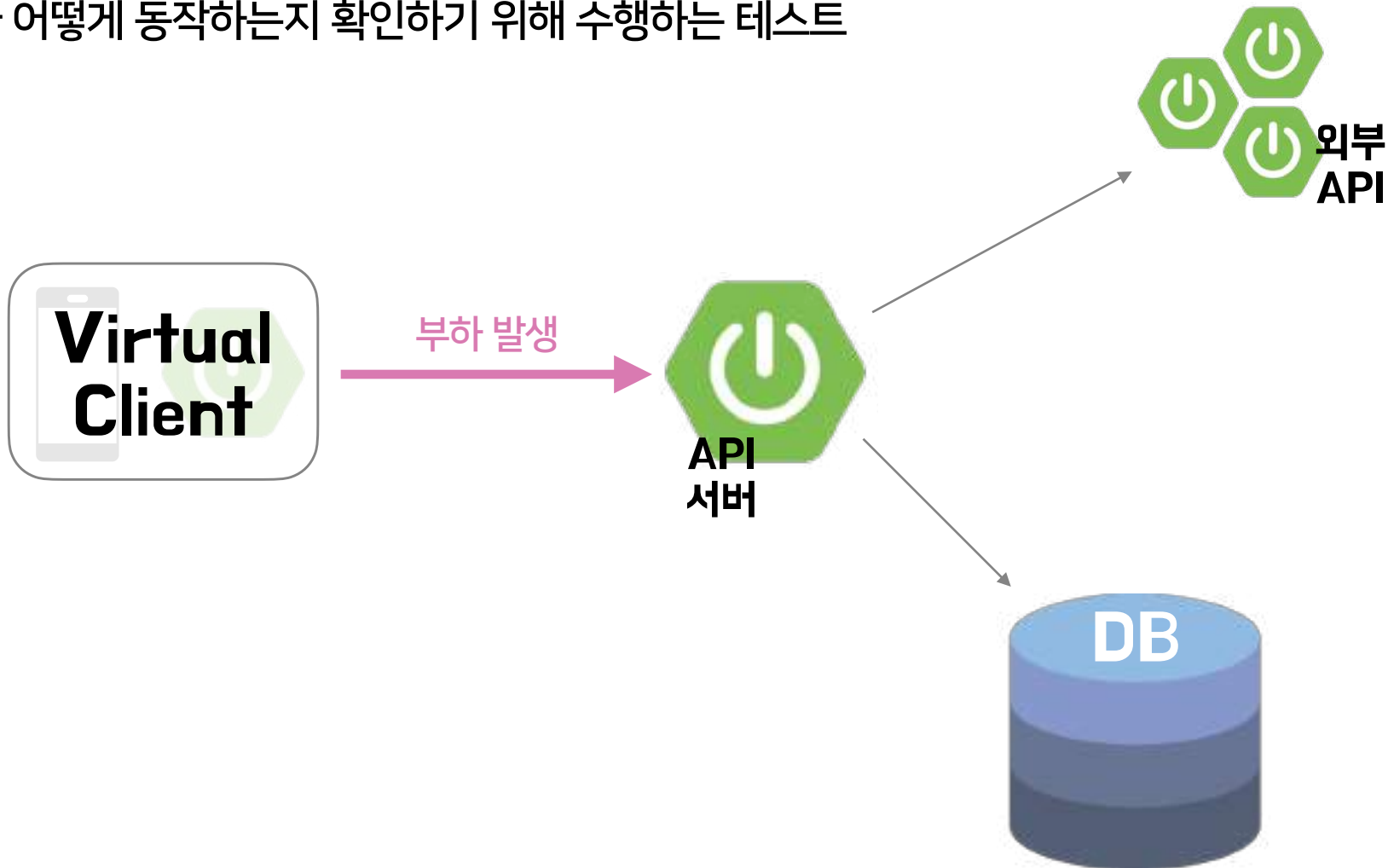
Monitoring  
board

# 서버 성능테스트란?

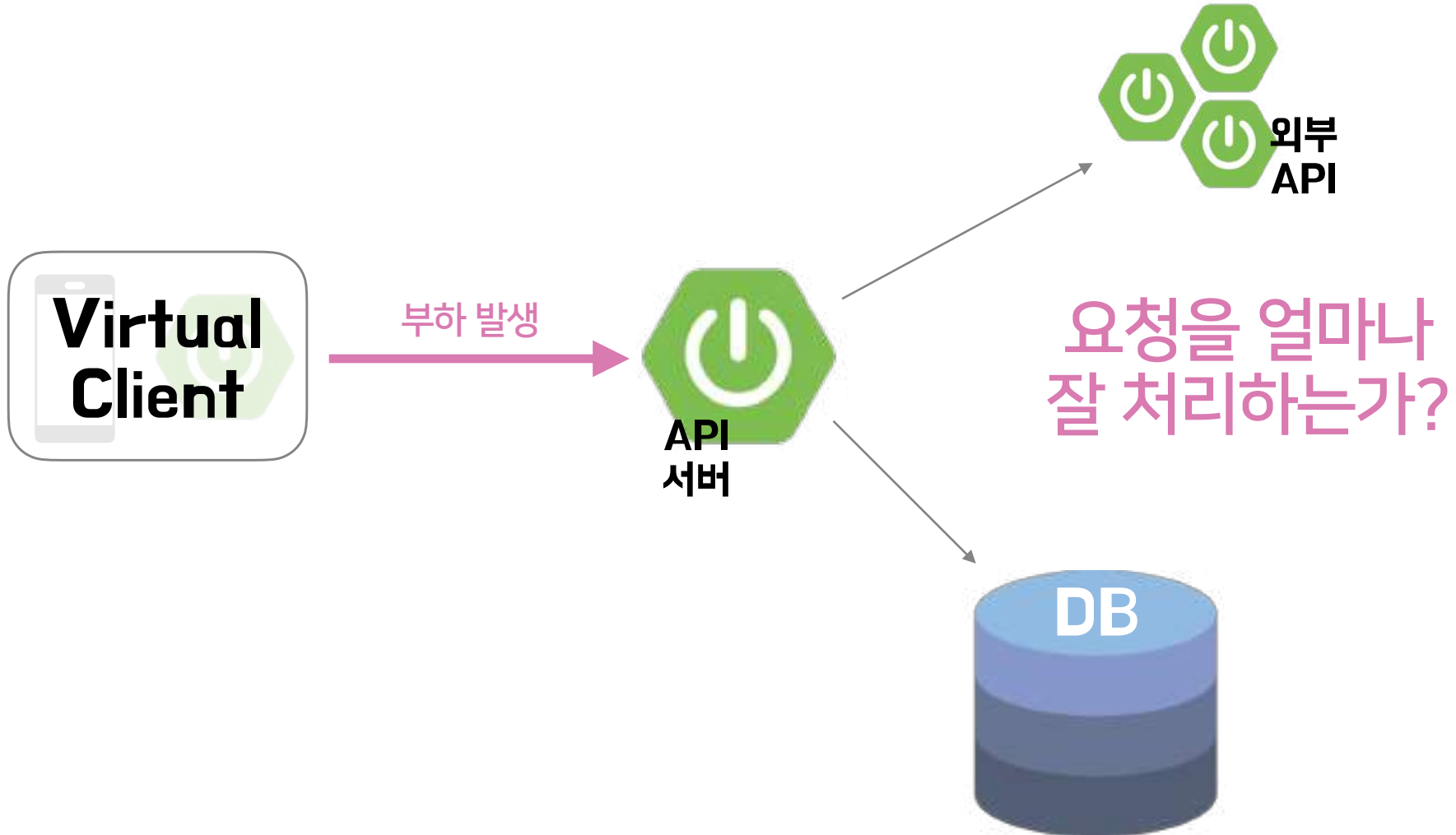


# 서버 성능테스트란?

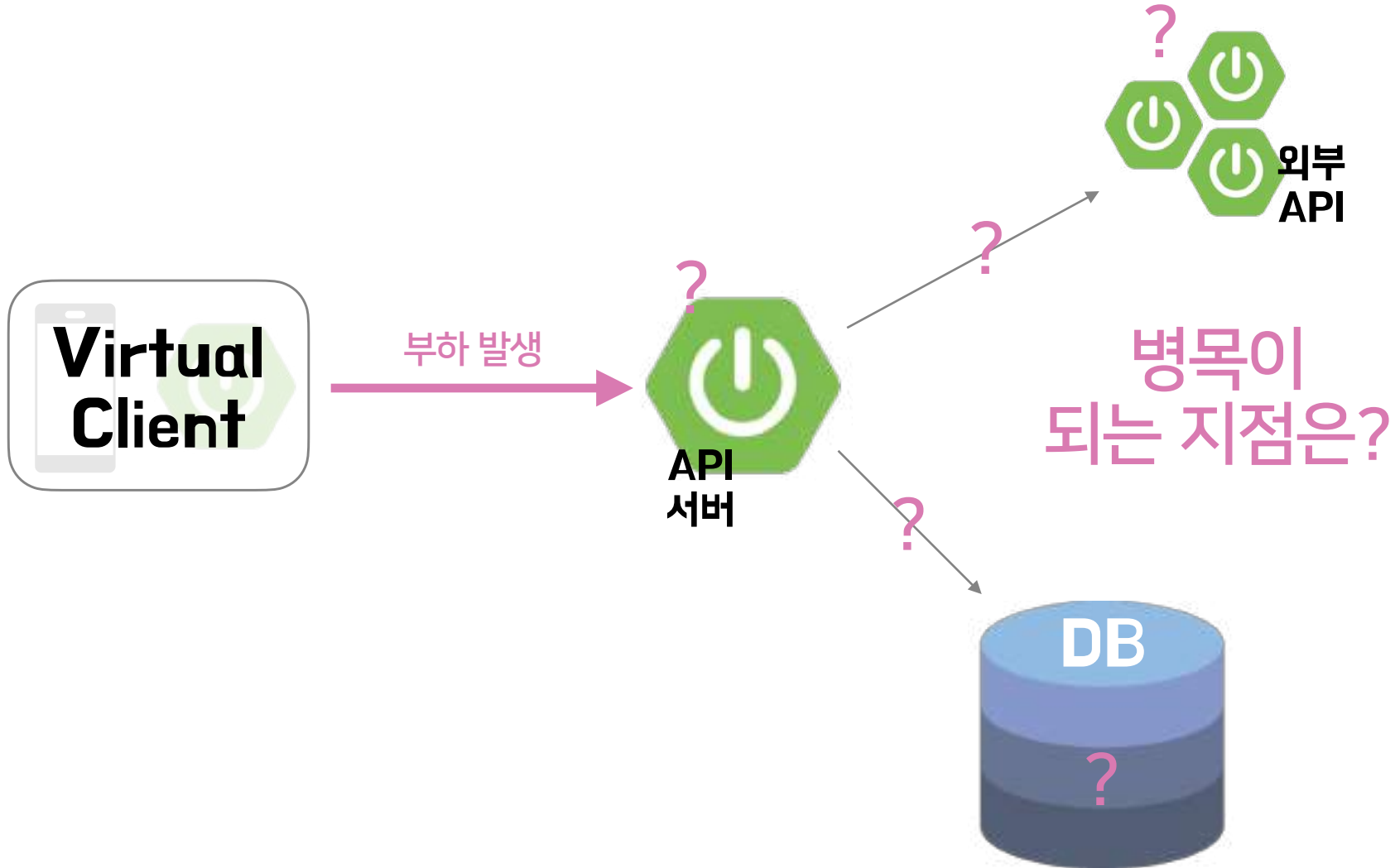
API 요청이 많은 상황에서  
서버가 어떻게 동작하는지 확인하기 위해 수행하는 테스트



# 서버 성능테스트를 하는 이유는?



# 서버 성능테스트를 하는 이유는?

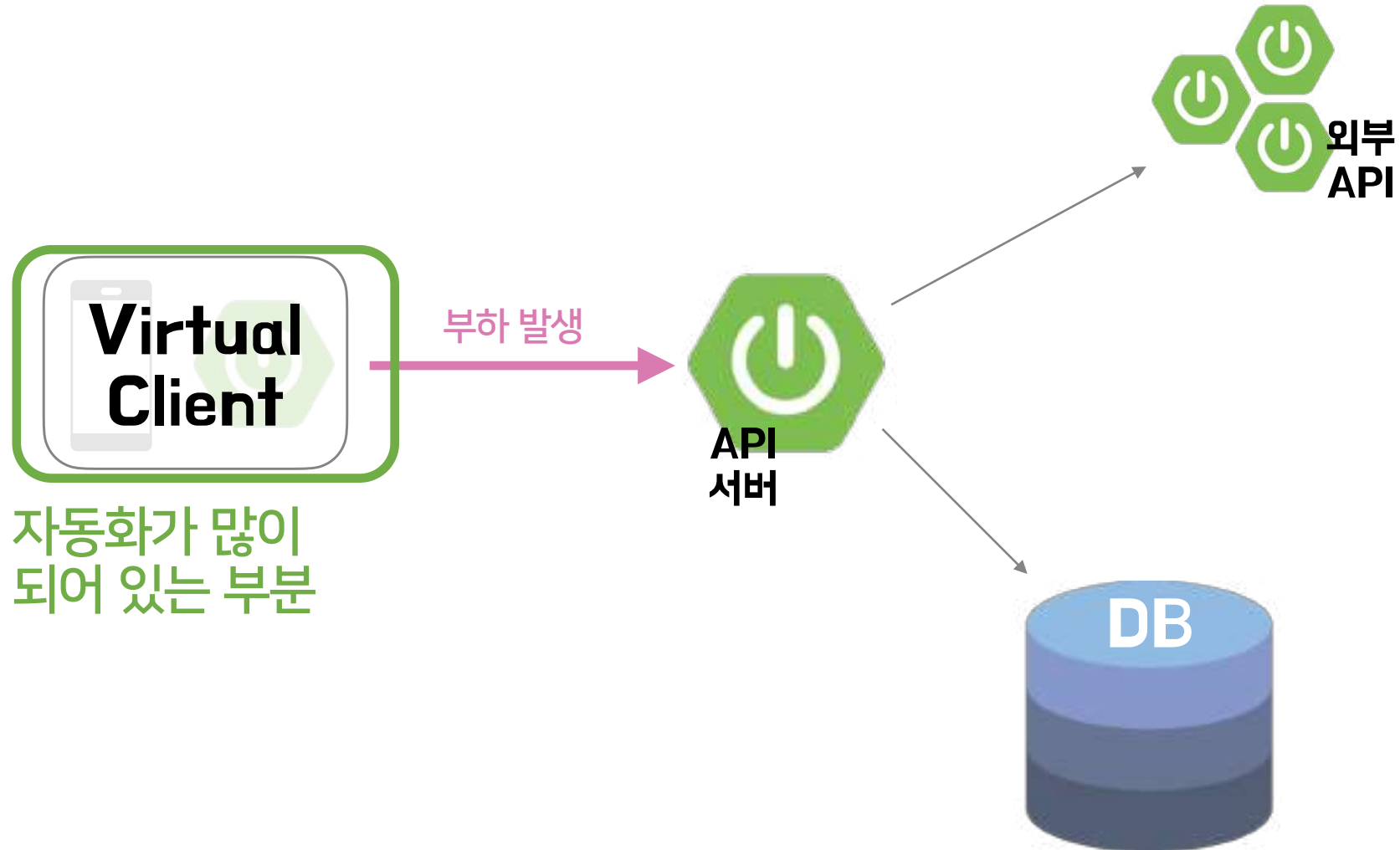




# 서버 성능테스트, 보통 언제 할까?

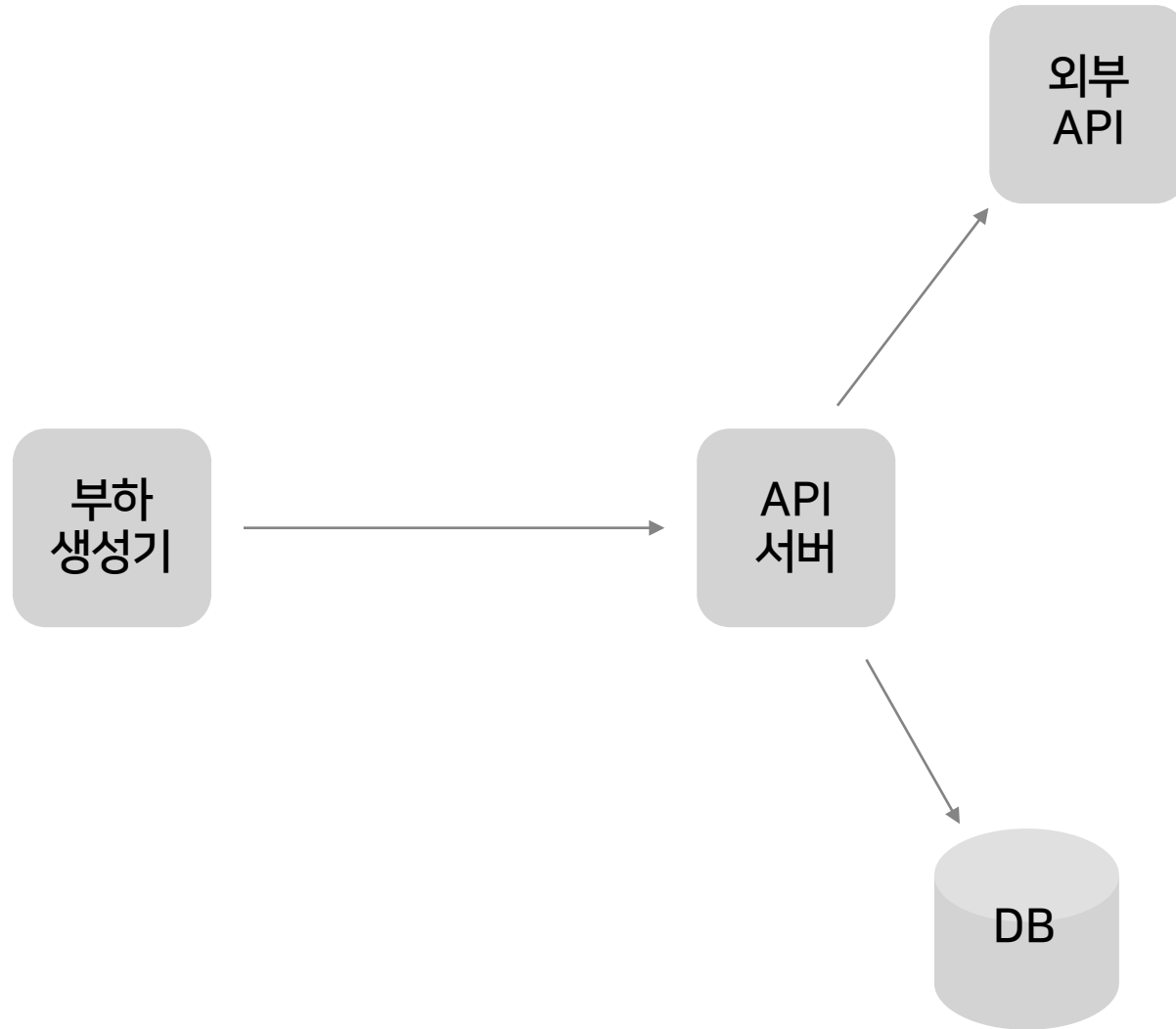
- 🤦 트래픽 인입이 많을 것으로 예상되는 새로운 서비스를  
오픈하는 경우
- 🤦 기존 서비스에 병목의 가능성이 있는 변경사항이 생기는 경우
- 🤦 평소보다 트래픽을 훨씬 많이 받아야 하는 경우

# 서버 성능테스트를 하려고 보니...

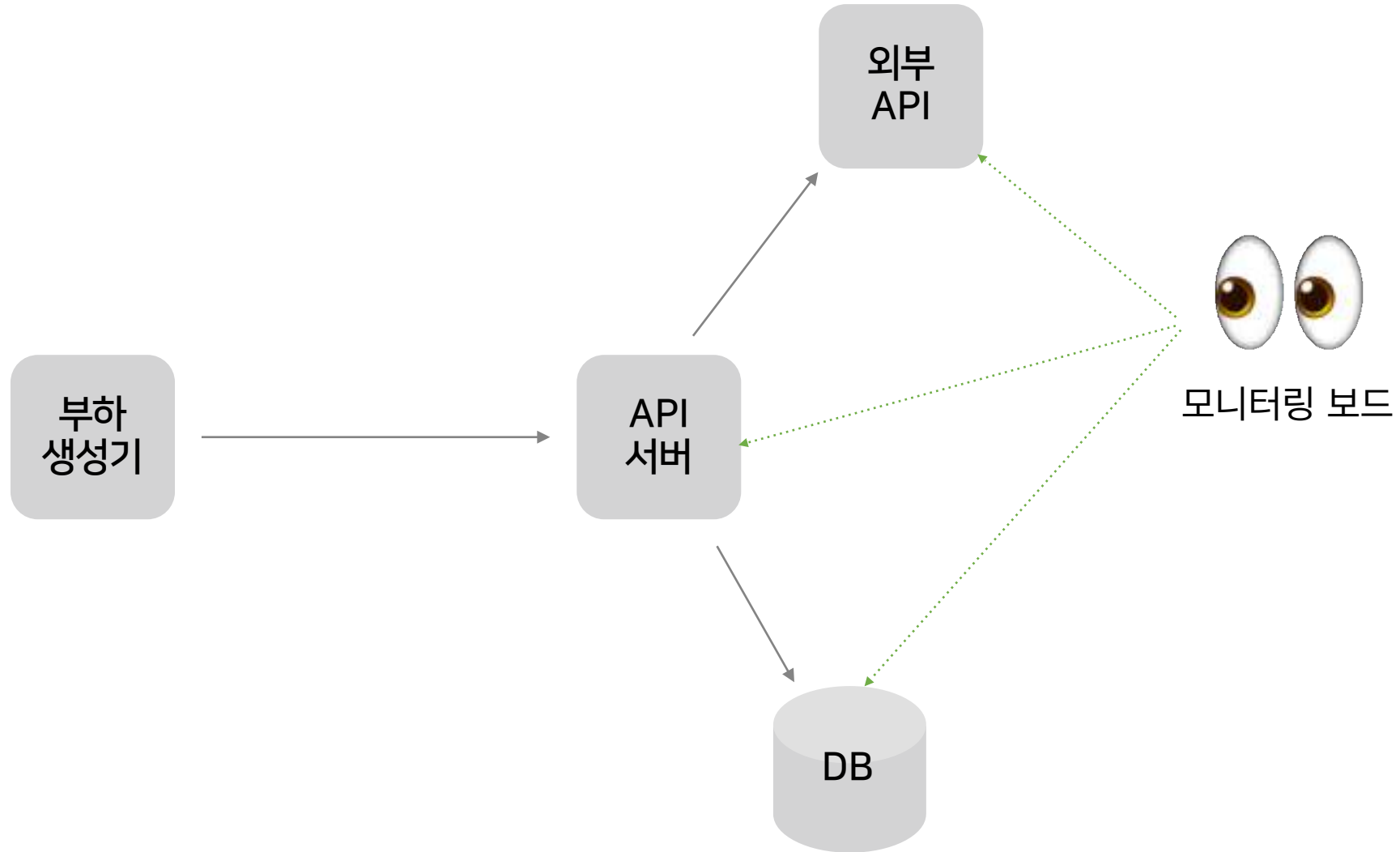


**이미 자동화가 꽤 많이 되어있지만..  
그래도 아직 고되다!**

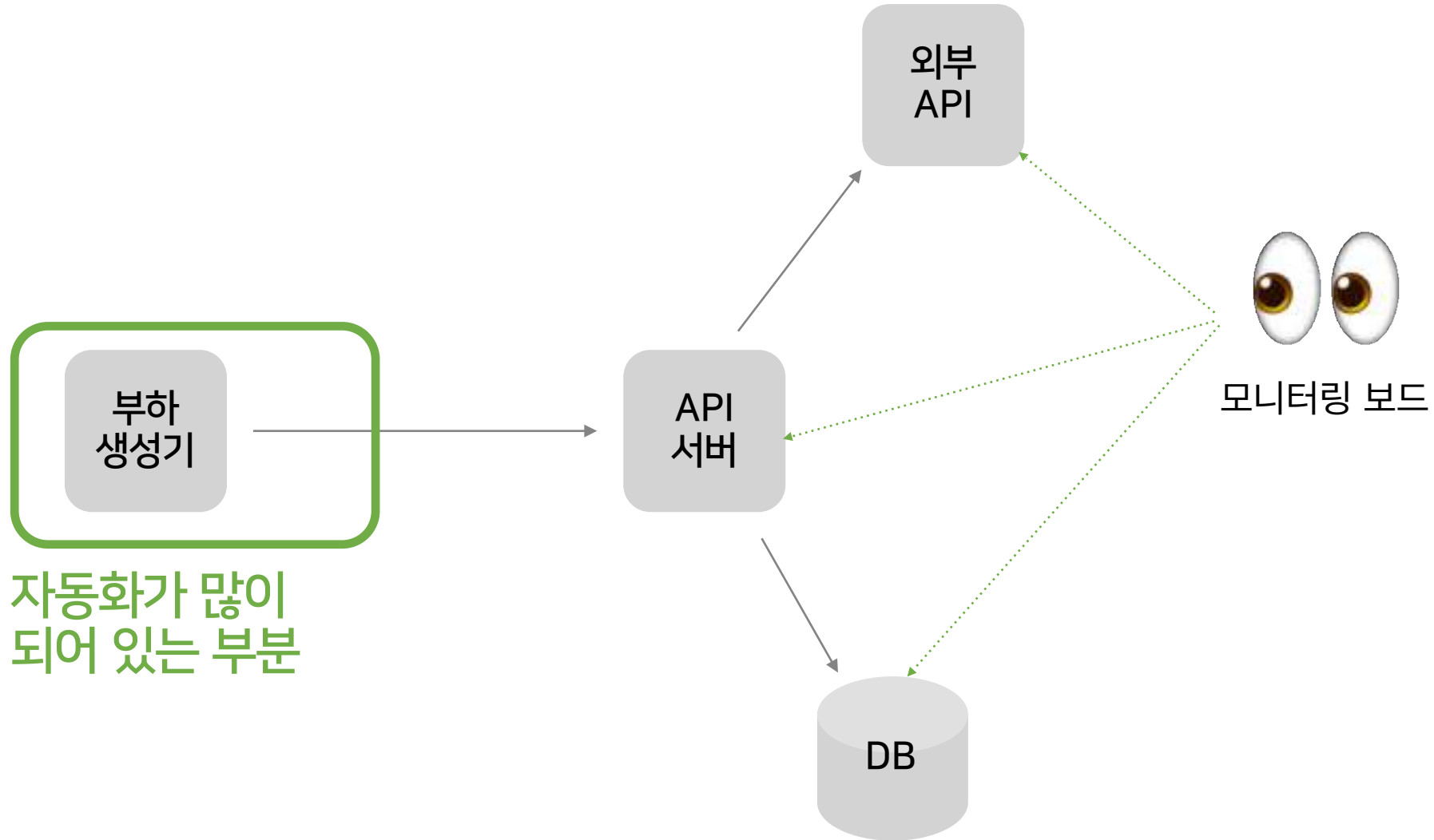
# 무엇이 고될까?



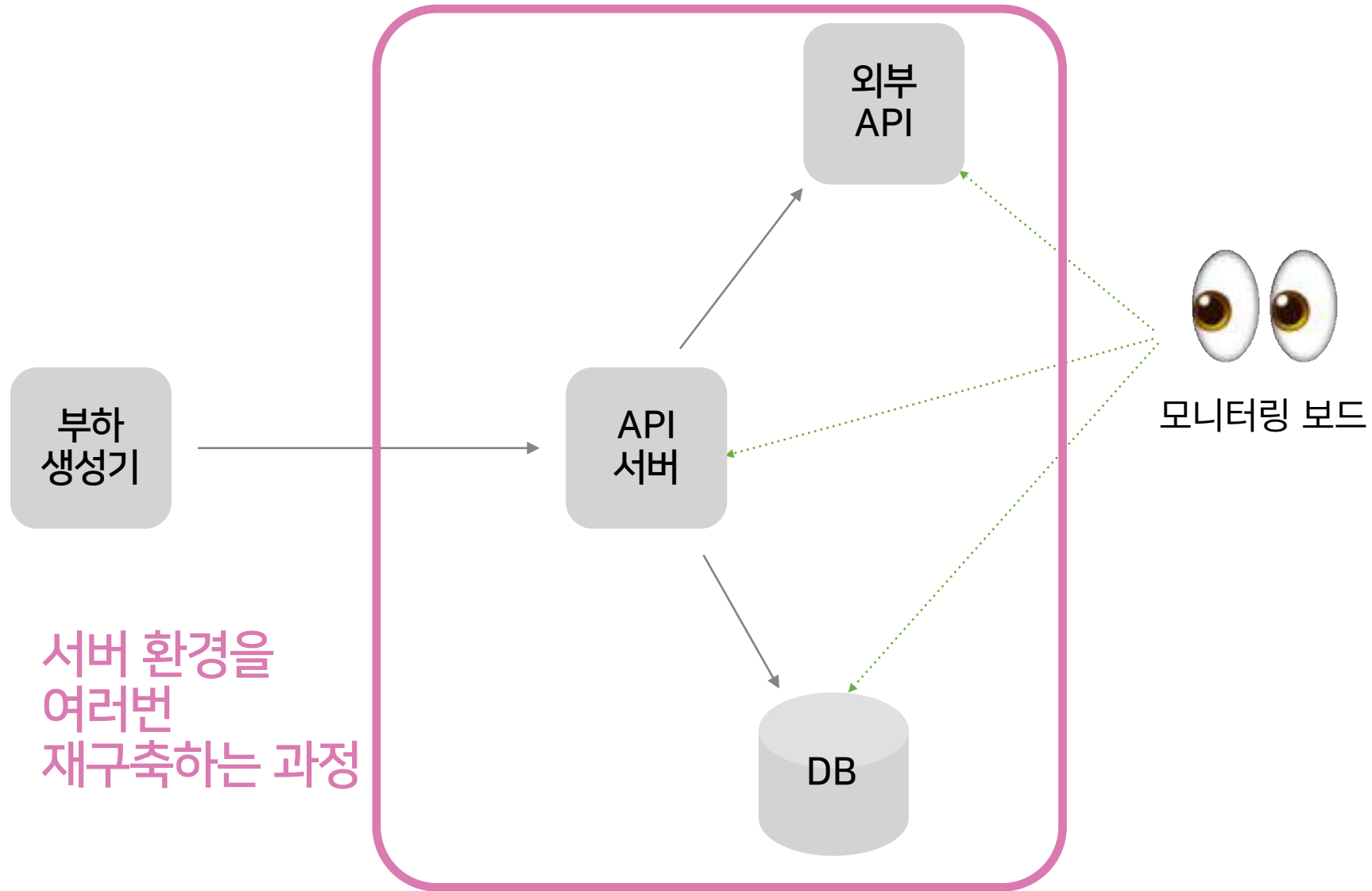
# 무엇이 고될까?



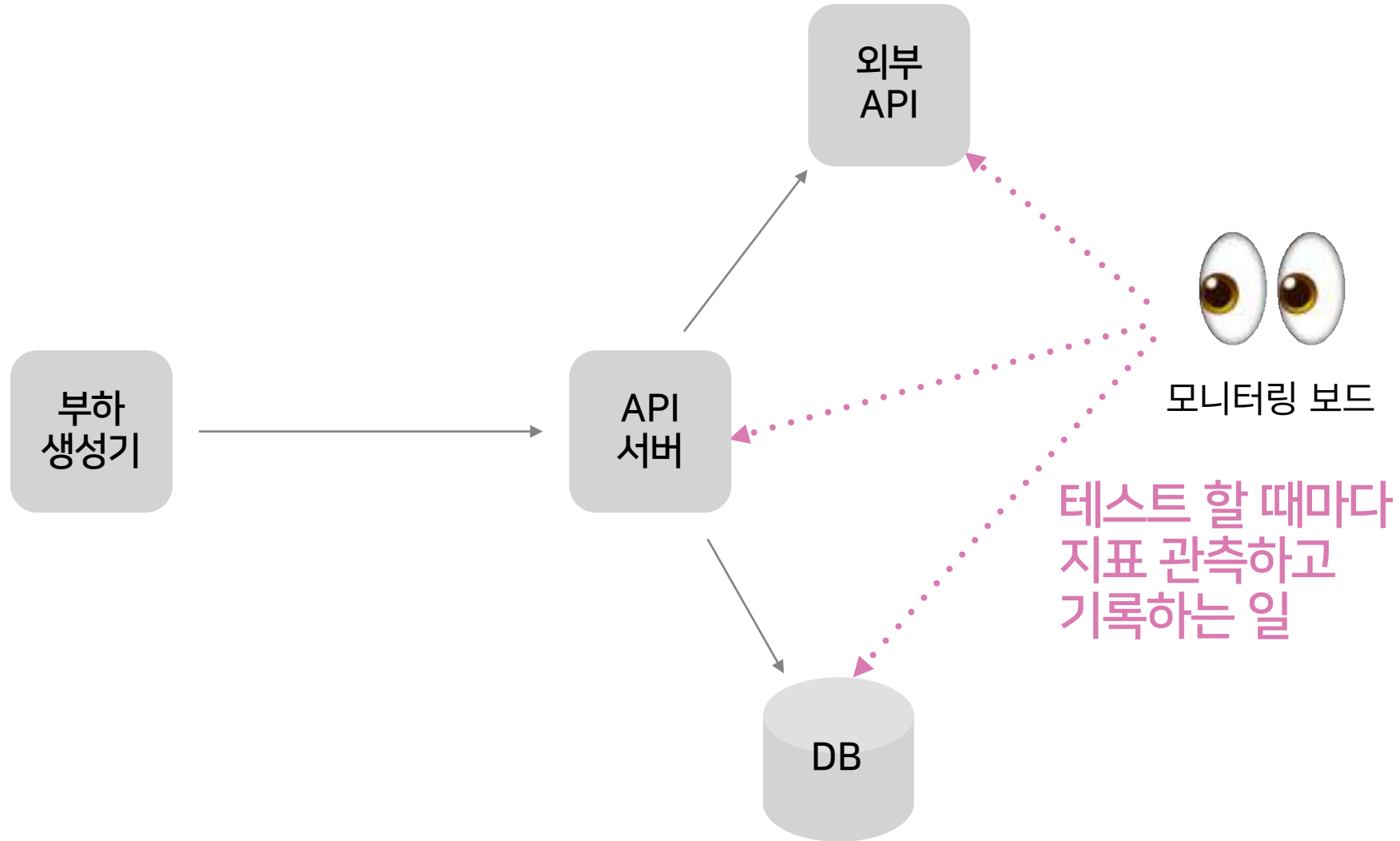
# 무엇이 고될까?



# 무엇이 고될까?



# 무엇이 고될까?





**클릭 한 번으로**

클릭 한 번으로  
환경도 구축해주고

클릭 한 번으로  
환경도 구축해주고  
성능테스트도 돌려주고

클릭 한 번으로  
환경도 구축해주고  
성능테스트도 돌려주고  
결과 지표도 기록해주면

클릭 한 번으로  
환경도 구축해주고  
성능테스트도 돌려주고  
결과 지표도 기록해주면  
얼마나 좋을까?

# 어떻게 해결할까?

성능테스트 과정 도식화



# 어떻게 해결할까?

성능테스트 과정 도식화



시스템의 어느 부분에 어떻게 부하를 줄 것인지 결정  
부하 상황에서 시스템의 동작 예측  
필요한 데이터 준비

# 어떻게 해결할까?

성능테스트 과정 도식화



시스템의 어느 부분에 어떻게 부하를 줄 것인지 결정  
부하 상황에서 시스템의 동작 예측  
필요한 데이터 준비

output

input



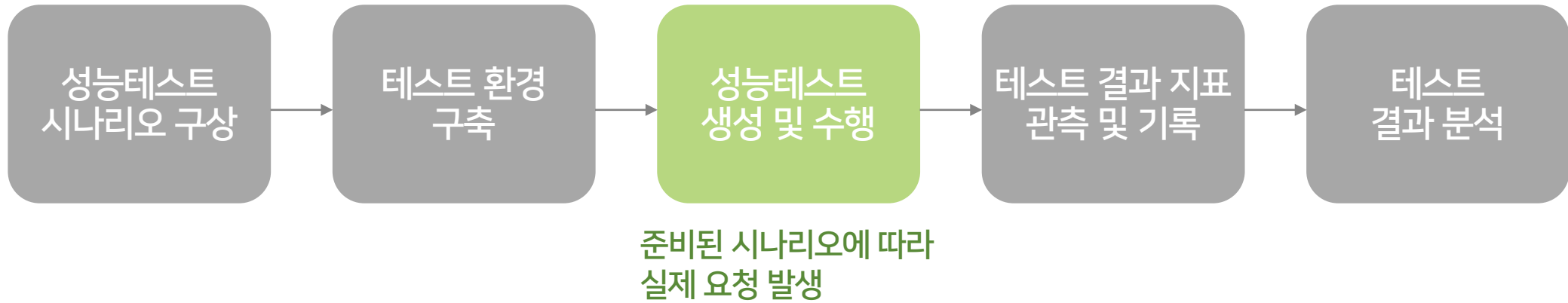
# 어떻게 해결할까?

성능테스트 과정 도식화



# 어떻게 해결할까?

성능테스트 과정 도식화



# 어떻게 해결할까?

성능테스트 과정 도식화



부하 상황에서  
모니터링 보드 지표 관측 및 기록

# 어떻게 해결할까?

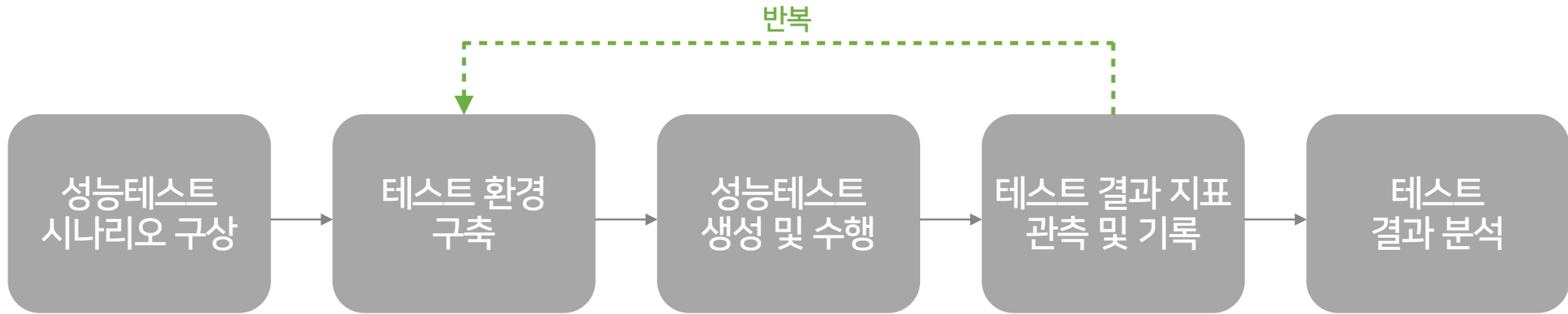
성능테스트 과정 도식화



요청을 잘 처리 하는지  
시스템이 기대하던 대로 동작 하였는지

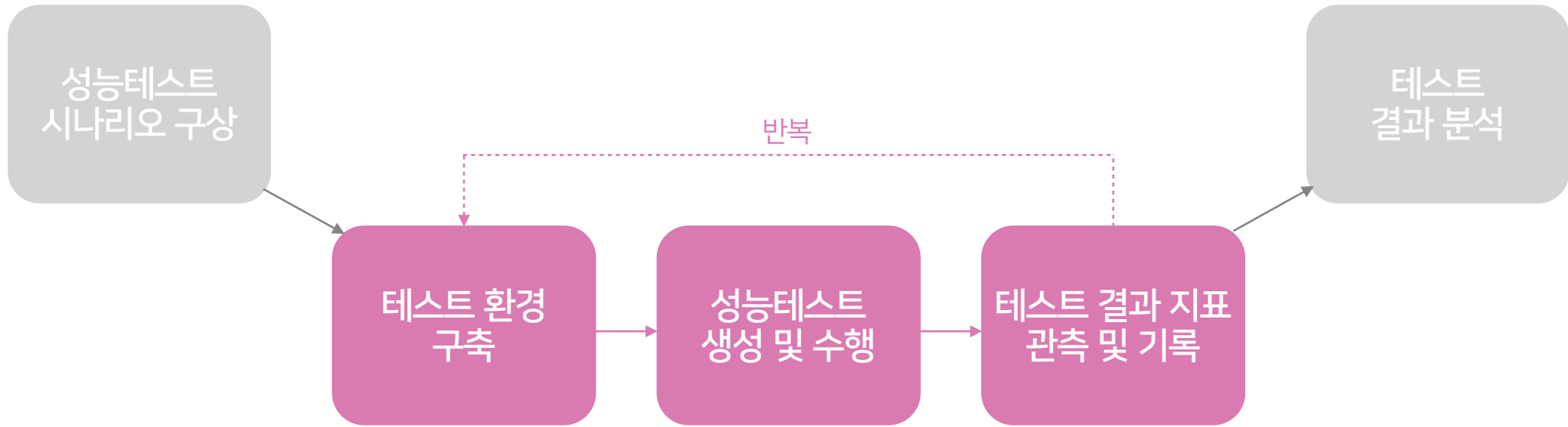
# 어떻게 해결할까?

성능테스트 과정 도식화



# 어떻게 해결할까?

성능테스트 과정 도식화



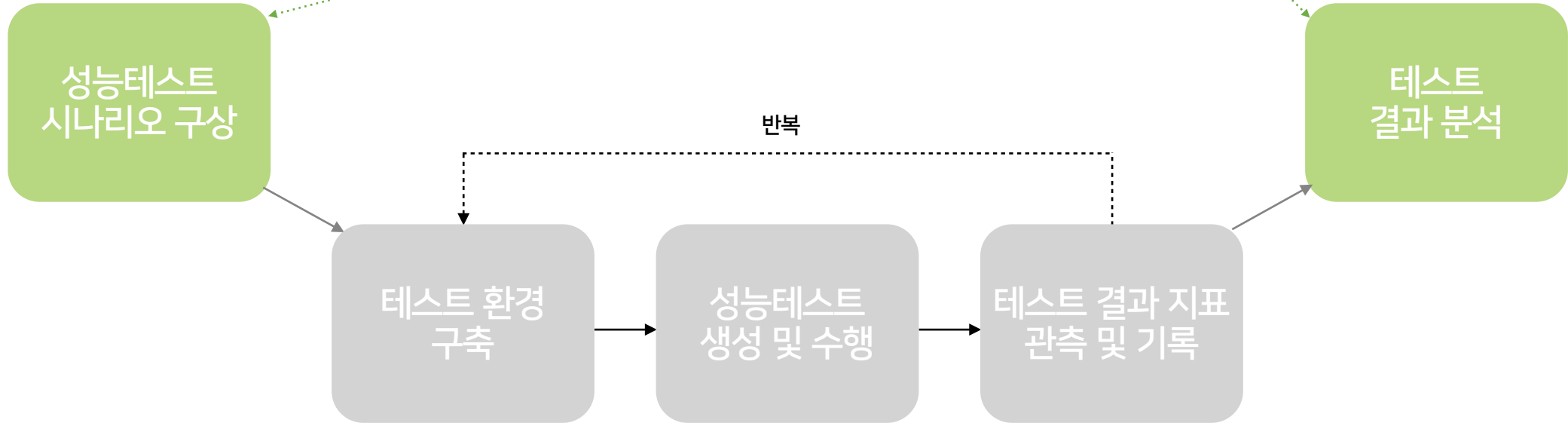
반복되는 과정으로,  
전형적인 파이프라인 구조

# 어떻게 해결할까?

자동화 가능한 부분과 그렇지 않은 부분

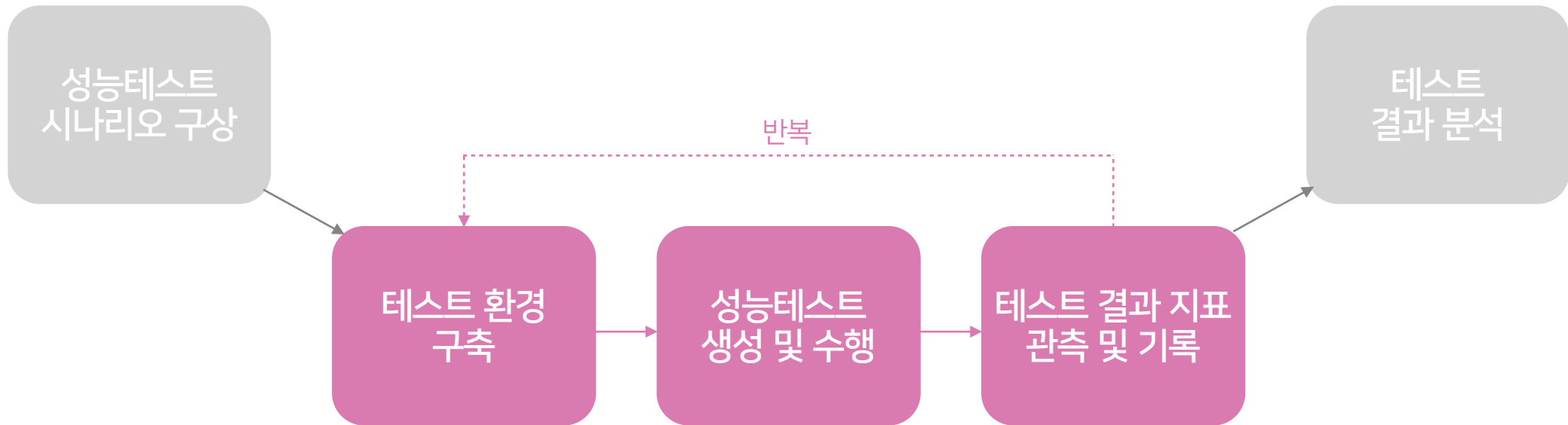
개발자가 시간을 쏟고  
집중해서 해야 하는 부분

자동화가 어려운 부분



# 어떻게 해결할까?

자동화 가능한 부분과 그렇지 않은 부분



반복되는 파이프라인 구조로,

자동화 가능하며  
자동화 해야하는 부분



# 어떻게 해결할까?

어떤 기술을 사용할까?



+



+



# 어떻게 해결할까?

어떤 기술을 사용할까?



REST API 지원

+



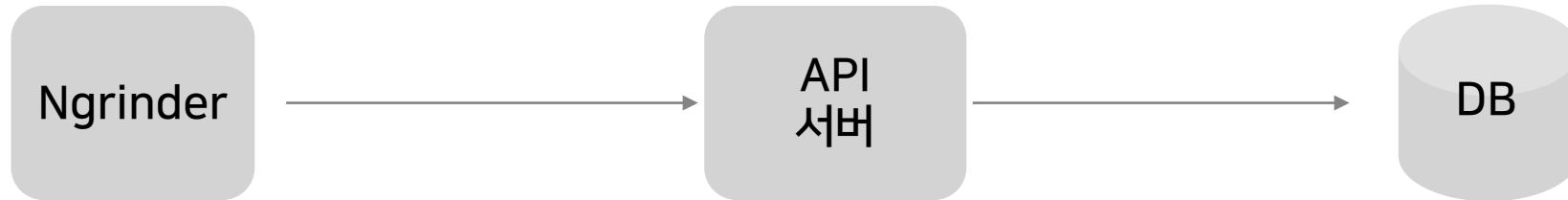
+



**Jenkins**

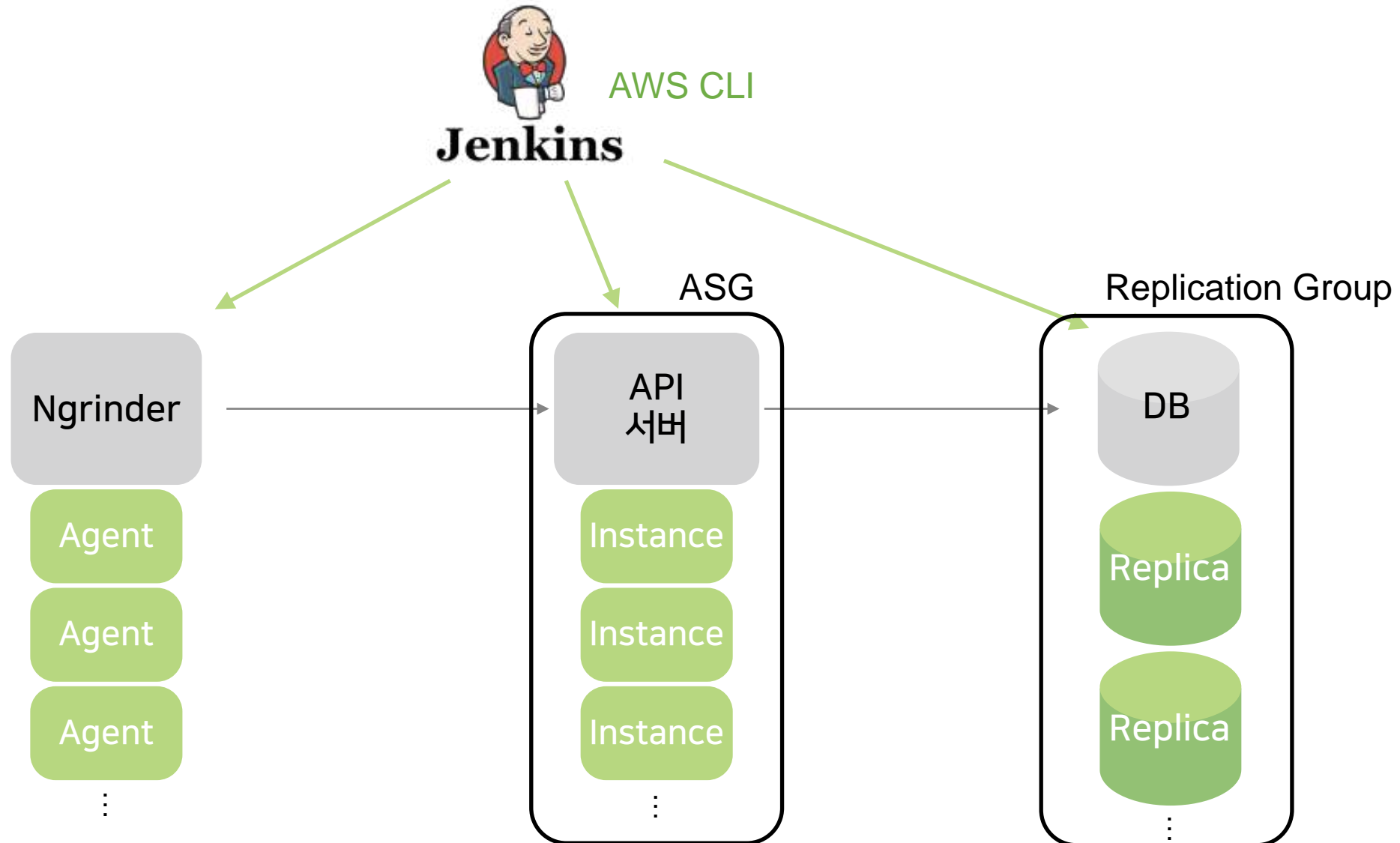
Groovy script로  
pipeline 구축 가능

# 어떻게 동작할까?



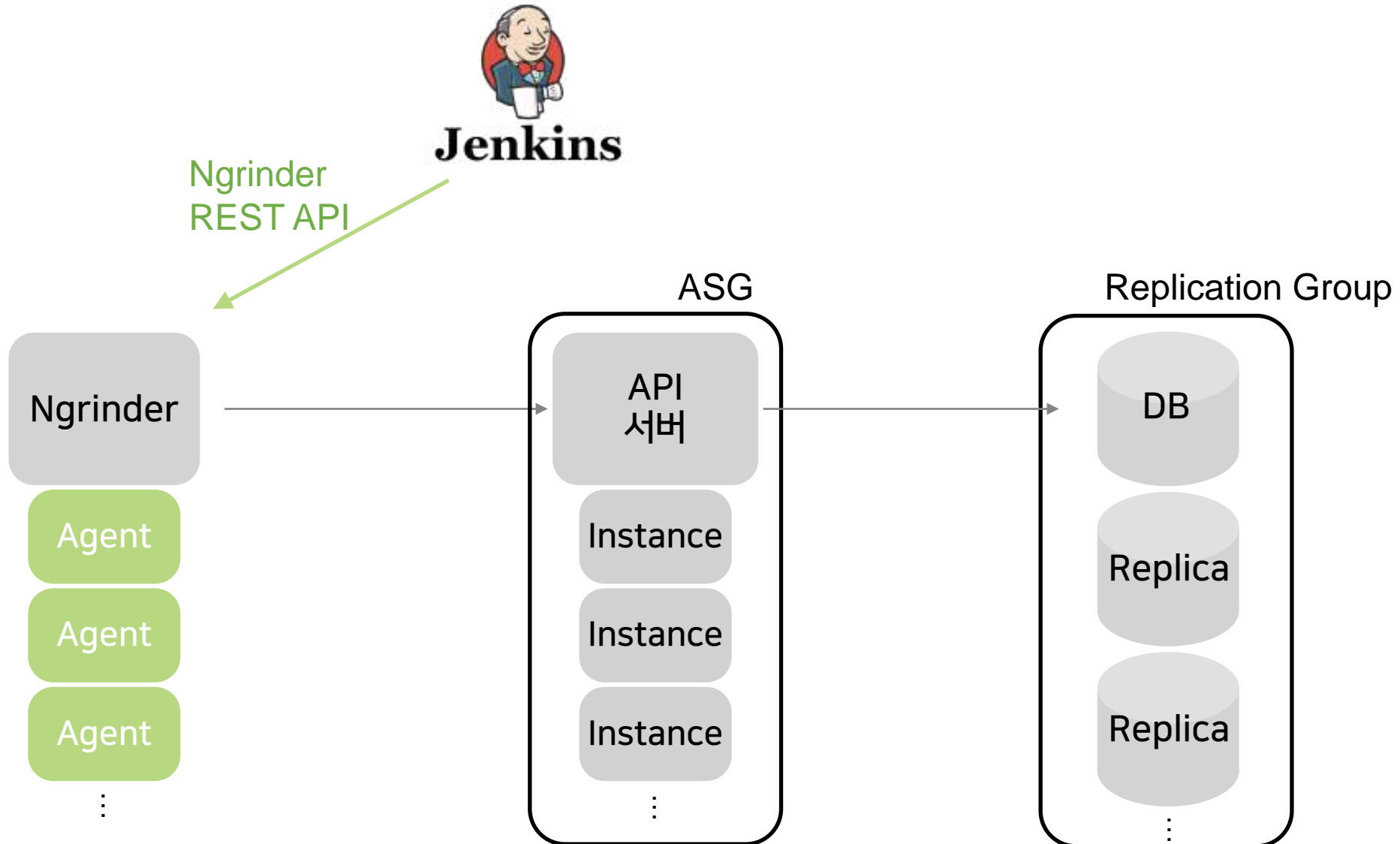
# 어떻게 동작할까?

테스트 환경 구축 - scale up & scale out



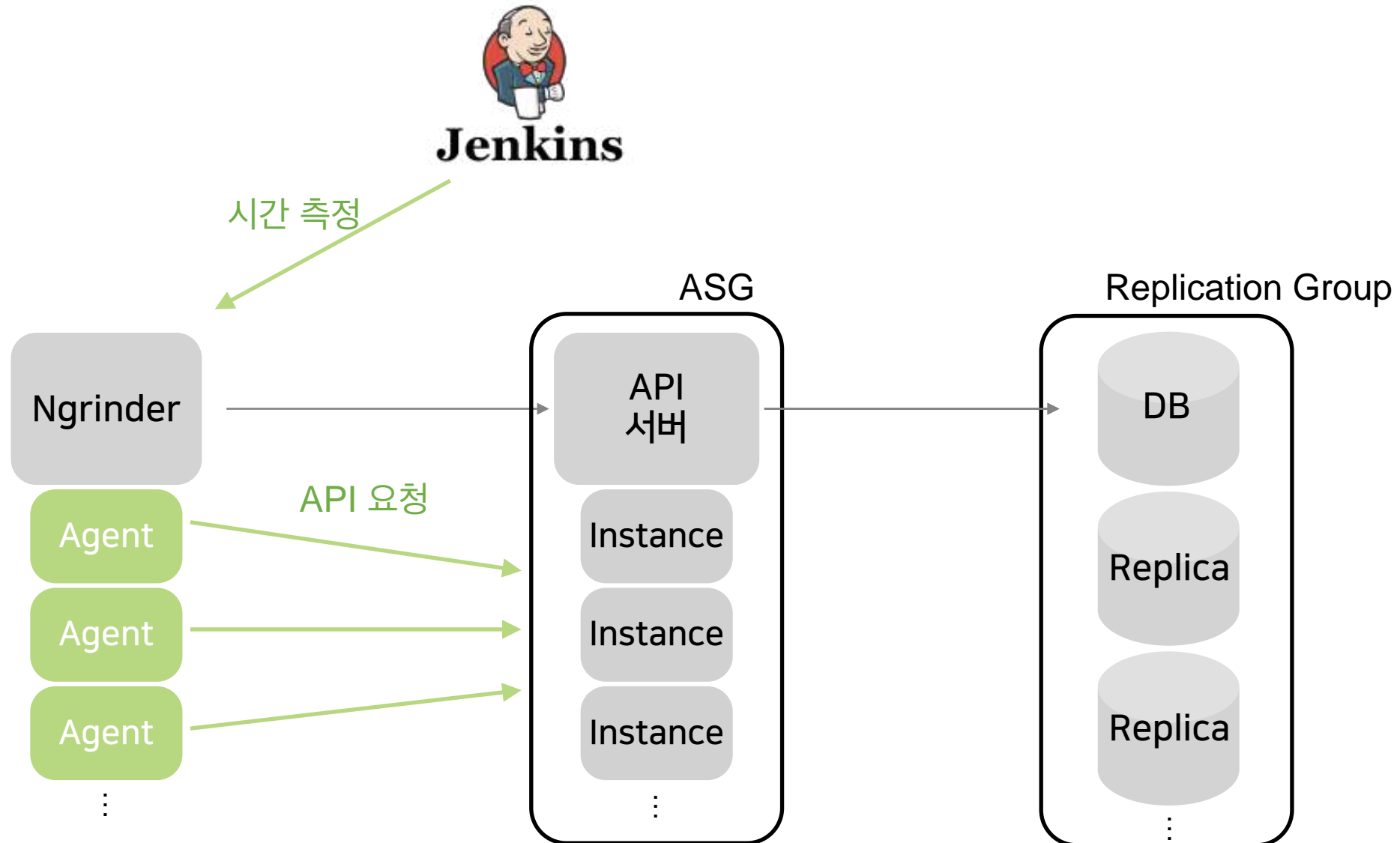
# 어떻게 동작할까?

신규 테스트 생성 & 수행 시작



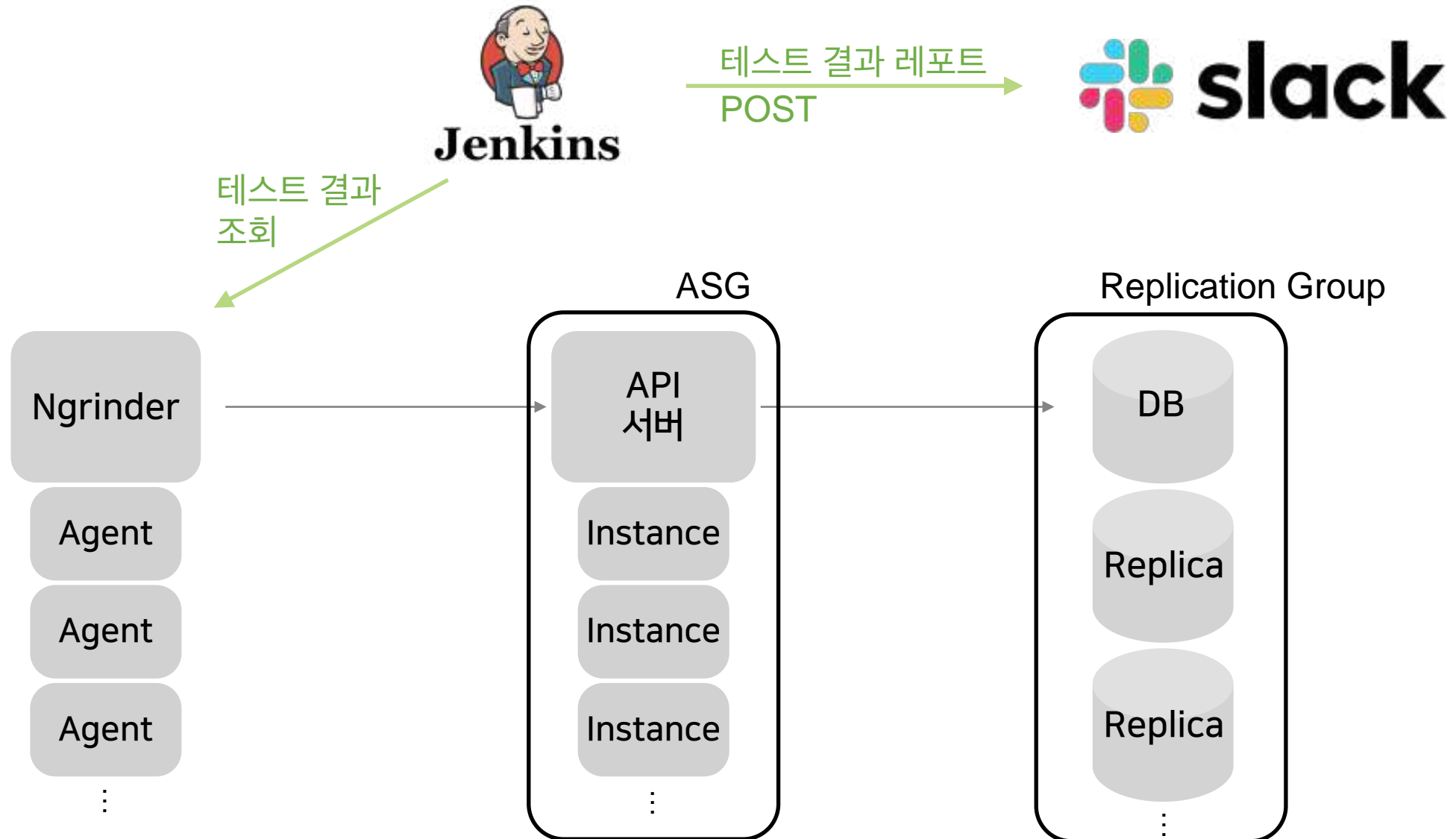
# 어떻게 동작할까?

테스트 모니터링



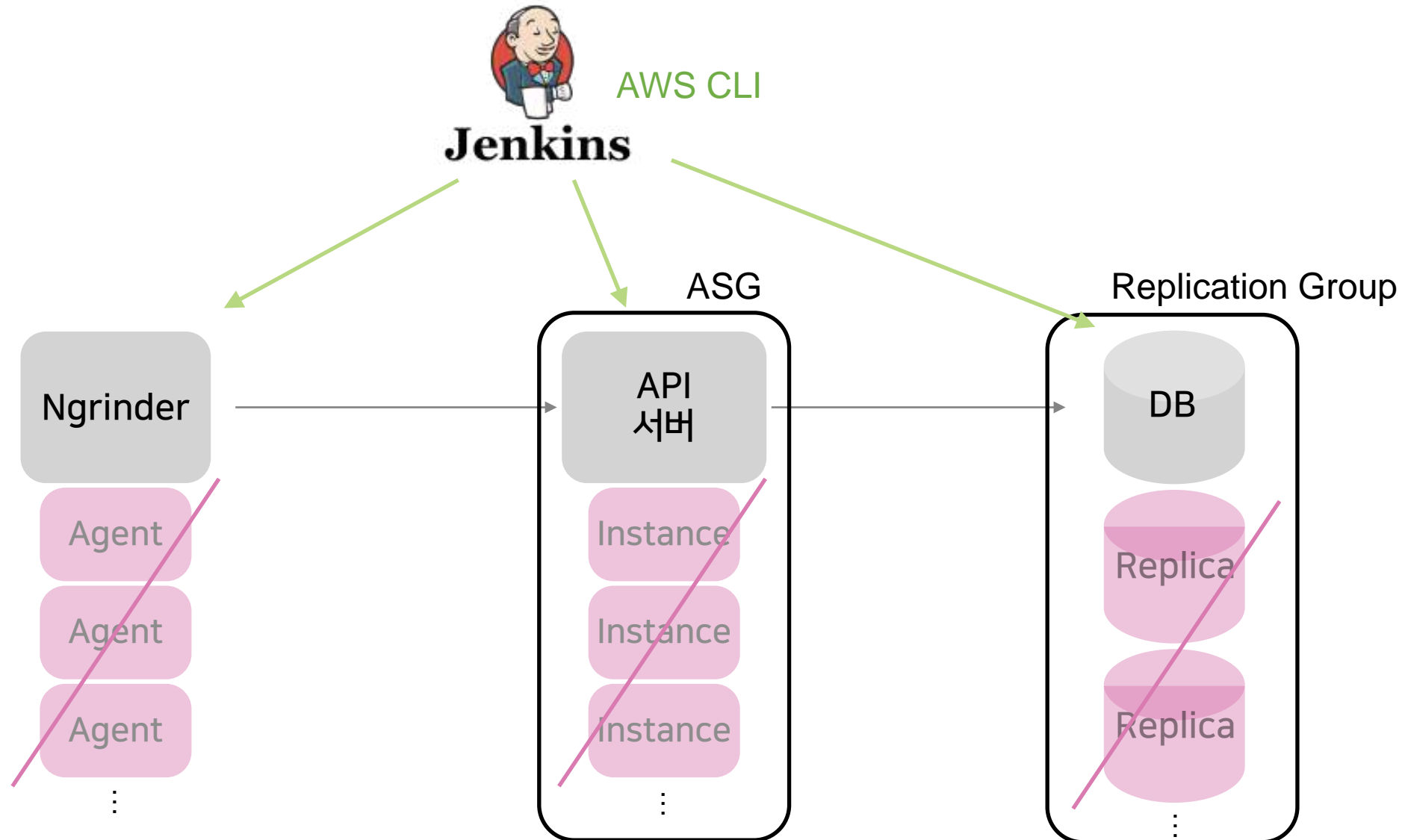
# 어떻게 동작할까?

테스트 결과 기록



# 어떻게 동작할까?

자원 정리





# 데모 영상

Jenkins  admin 로그아웃

Dashboard > 성능테스트 파이프라인

- 새로운 Item
- 사명
- 빌드 기록
- 보기 수정
- 휴식제
- 프로젝트 연관 관계
- 파일 핑거프린트 확인
- Jenkins 관리
- My Views
- Lockable Resources
- New View

### 빌드 대기 목록 ^

빌드 대기 항목이 없습니다.

### 빌드 실행 상태 ^

1 대기 중

상세 내용 입력

S	W	Name ↓	최근 성공	최근 실패	최근 소요 시간	
...	⚙	1.성능테스트_파이프라인_Demo	-	-	-	📄
...	⚙	2.테스트_환경_구축	-	-	-	📄
✓	⚙	3.테스트_수행_및_지표수집	5 hr 27 min - #8	6 hr 45 min - #1	1 min 59 sec	📄

아이콘: S M L

Legend

Atom feed 모두

Atom feed 실패

Atom feed 최근 빌드

# 핵심은?





**탄광 카나리아** APP 1:50 AM

**테스트 환경**

API server : c5d.2xlarge 10대

Redis Node : cache.r5.2xlarge 4대

**목표 TPS**

1800

**결과 TPS**

1811.31

**테스트 결과 Ngrinder 레포트**

[테스트 결과 Ngrinder 레포트](#)

**인프라 모니터링 보드 지표**

[인프라 모니터링 보드](#)

# 핵심은?



 **탄광 카나리아** APP 1:50 AM

**테스트 환경**  
API server : c5d.2xlarge 10대  
Redis Node : cache.r5.2xlarge 4대

**목표 TPS**  
1800

**결과 TPS**  
1811.31

**테스트 결과 Ngrinder 레포트**  
[테스트 결과 Ngrinder 레포트](#)

**인프라 모니터링 보드 지표**  
[인프라 모니터링 보드](#)

테스트 Input

테스트 Output

# 어떻게 구현할까?

## 구현 요구사항

- ✓ 사용하는 인프라나 성능테스트 시나리오가 달라지더라도 파이프라인을 쉽게 수정하고 재사용할 수 있어야 한다.
- ✓ 최소한의 코드 작성으로 자유롭게 파이프라인을 구성할 수 있어야 한다.

# 어떻게 구현할까?

## 구현 요구사항

- ✓ 사용하는 인프라나 성능테스트 시나리오가 달라지더라도 파이프라인을 쉽게 수정하고 재사용할 수 있어야 한다.
  - ✓ 최소한의 코드 작성으로 자유롭게 파이프라인을 구성할 수 있어야 한다.
- 👉 각각의 실행 가능한 작은 단위의 Jenkins Job으로 나누어 구성

# 어떻게 구현할까?

AWS Resource Manipulation			All	Ngrinder	성능테스트 파이프라인
S	W	Name ↓			
		1.Modify_AutoScalingGroup			
		2.Modify_ElastiCache			
		3.Modify_DocDB			
		4.Modify_RDS			

AWS Resource Manipulation			All	Ngrinder	성능테스트 파이프라인
S	W	Name ↓			
		1.CloneAndStart_Test			
		2.CreateNewAndStart_Test			

# 어떻게 구현할까?

## 테스트 환경 구축 Job

AWS Resource Manipulation		
S	W	Name ↓
		1.Modify_AutoScalingGroup
		2.Modify_ElastiCache
		3.Modify_DocDB
		4.Modify_RDS

AWS Resource Manipulation		
S	W	Name ↓
		1.CloneAndStart_Test
		2.CreateNewAndStart_Test

## 성능테스트 수행 & 지표 기록 Job

# 어떻게 구현할까?

## 테스트 환경 구축 Job

AWS Resource Manipulation		
S	W	Name ↓
✓		1.Modify_AutoScalingGroup
✓		2.Modify_ElastiCache
✓		3.Modify_DocDB
✓		4.Modify_RDS

→ AWS Cli와  
shell script로 구현

AWS Resource Manipulation		
S	W	Name ↓
✓		1.CloneAndStart_Test
✓		2.CreateNewAndStart_Test

→ Ngrinder REST API와  
shell script로 구현

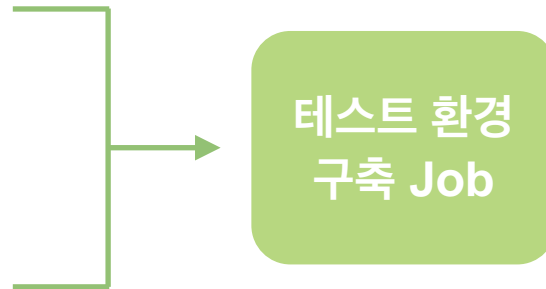
## 성능테스트 수행 & 지표 기록 Job



# 어떻게 구현할까?

## 테스트 환경 구축 Job

AWS Resource Manipulation		
S	W	Name ↓
✓	☁	1.Modify_AutoScalingGroup
✓	⚙	2.Modify_ElastiCache
✓	☁	3.Modify_DocDB
✓	☁	4.Modify_RDS



적당히  
으쌔으쌔  
조합해서..





AWS Resource Manipulation		
S	W	Name ↓
✓	☁	1.CloneAndStart_Test
✓	☁	2.CreateNewAndStart_Test



## 성능테스트 수행 & 지표 기록 Job

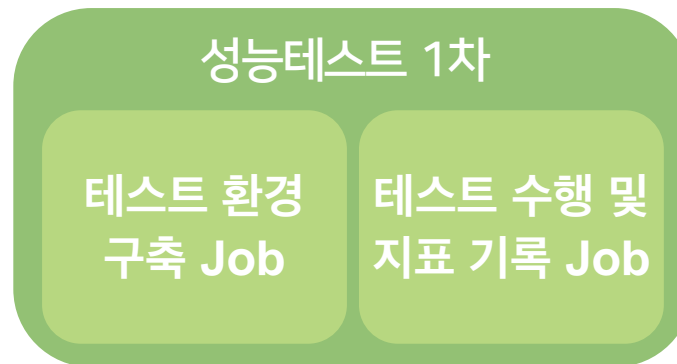
# 어떻게 구현할까?

## 테스트 환경 구축 Job

AWS Resource Manipulation		
S	W	Name ↓
✓		1.Modify_AutoScalingGroup
✓		2.Modify_ElastiCache
✓		3.Modify_DocDB
✓		4.Modify_RDS

AWS Resource Manipulation		
S	W	Name ↓
✓		1.CloneAndStart_Test
✓		2.CreateNewAndStart_Test

## 성능테스트 수행 & 지표 기록 Job



# 어떻게 구현할까?

## 테스트 환경 구축 Job

AWS Resource Manipulation			All	Ngrinder	성능테스트 파이프라인
S	W	Name ↓			
✓	☁	1.Modify_AutoScalingGroup			
✓	⚙	2.Modify_ElastiCache			
✓	☁	3.Modify_DocDB			
✓	☁	4.Modify_RDS			

AWS Resource Manipulation			All	Ngrinder	성능테스트 파이프라인
S	W	Name ↓			
✓	☁	1.CloneAndStart_Test			
✓	☁	2.CreateNewAndStart_Test			

## 성능테스트 수행 & 지표 기록 Job



# 어떻게 구현할까?

## 테스트 환경 구축 Job

AWS Resource Manipulation			All	Ngrinder	성능테스트 파이프라인
S	W	Name ↓			
✓	☁	1.Modify_AutoScalingGroup			
✓	⚙	2.Modify_ElastiCache			
✓	☁	3.Modify_DocDB			
✓	☁	4.Modify_RDS			

AWS Resource Manipulation			All	Ngrinder	성능테스트 파이프라인
S	W	Name ↓			
✓	☁	1.CloneAndStart_Test			
✓	☁	2.CreateNewAndStart_Test			

## 성능테스트 수행 & 지표 기록 Job

API 10대, TPS 1000	API 10대, TPS 1200	API 10대, TPS 1400	API 10대, TPS 1600	API 10대, TPS 1800	자원정리
25min 9s	6min 41s	6min 39s	6min 40s	6min 39s	30min 13s
25min 9s	6min 41s	6min 39s	6min 40s	6min 39s	30min 13s

# 어떻게 구현할까?

통합 파이프라인 조립

```
pipelines {
  stages {
    stage("API 서버 10대, Redis 2대") {
      environment {
        NUMBER_OF_API_SERVER = 10
        REDIS_NODE_TYPE = 'cache.r5.2xlarge'
        NUMBER_OF_REDIS_NODE = 2
        ...
      }
      steps {
        build job: 'Congifure_TestEnvironments', parameters: [
          string(
            name: 'NUMBER_OF_API_SERVER',
            value: NUMBER_OF_API_SERVER),
            ...
          ]
        build job: 'Run_PerformanceTest', parameters: [
          ...
        ]
      }
    }
  }
}
```

# 어떻게 구현할까?

통합 파이프라인 조립

```
pipelines {
  stages {
    stage("API 서버 10대, Redis 2대") {
      environment {
        NUMBER_OF_API_SERVER = 10
        REDIS_NODE_TYPE = 'cache.r5.2xlarge'
        NUMBER_OF_REDIS_NODE = 2
        ...
      }
      steps {
        build job: 'Congifure_TestEnvironments', parameters: [
          string(
            name: 'NUMBER_OF_API_SERVER',
            value: NUMBER_OF_API_SERVER),
            ...
          ]
        build job: 'Run_PerformanceTest', parameters: [
          ...
        ]
      }
    }
  }
}
```

# 어떻게 구현할까?

통합 파이프라인 조립

```
pipelines {
  stages {
    stage("API 서버 10대, Redis 2대") {
      environment {
        NUMBER_OF_API_SERVER = 10
        REDIS_NODE_TYPE = 'cache.r5.2xlarge'
        NUMBER_OF_REDIS_NODE = 2
        ...
      }
      steps {
        build job: 'Congifure_TestEnvironments', parameters: [
          string(
            name: 'NUMBER_OF_API_SERVER',
            value: NUMBER_OF_API_SERVER),
            ...
          ]
        build job: 'Run_PerformanceTest', parameters: [
          ...
        ]
      }
    }
  }
}
```

AWS Resource  
Manipulation Job으로  
구성



# 어떻게 구현할까?

통합 파이프라인 조립

```
pipelines {
  stages {
    stage("API 서버 10대, Redis 2대") {
      environment {
        NUMBER_OF_API_SERVER = 10
        REDIS_NODE_TYPE = 'cache.r5.2xlarge'
        NUMBER_OF_REDIS_NODE = 2
        ...
      }
      steps {
        build job: 'Congifure_TestEnvironments', parameters: [
          string(
            name: 'NUMBER_OF_API_SERVER',
            value: NUMBER_OF_API_SERVER),
          ...
        ]
        build job: 'Run_PerformanceTest', parameters: [
          ...
        ]
      }
    }
  }
}
```

성능테스트 수행 Job 으로  
구성





# 어떻게 구현할까?

'뭘로 구현 하느냐' 보다는 '어떻게 문제를 푸느냐'



# 자동화를 통해 얻을 수 있는 이점들

- ✓ 실수 없이 같은 성능테스트를 여러 번 재현 가능
- ✓ 옆에서 항상 기록하면서 지켜봐야 하는 사람이 필요 없음
- ✓ 불필요한 자원 낭비를 줄일 수 있음

# 성능테스트 자동화, 어떤 시스템에 유용할까?

- ✔ 트래픽이 많고, 서버 성능 측정을 해야할 일이 잦은 경우
  - ✔ 이벤트 시스템과 같이 새로운 기획이 잦고, 일회성으로 많은 트래픽을 받아야 하는 경우
  - ✔ 저장소 변경이 비교적 잦은 경우
  - ✔ 피크타임과 그렇지 않은 시간대 사이에 트래픽 변동이 커서 scale out & scale in이 자주 일어나는 경우

# 앞으로 우리는...

- 🗣️ 다양한 시나리오에 대한 테스트를 수행하고 기록하여 자산으로 남기는 일
- 🗣️ 장애 상황에 대한 기록과 시뮬레이션

서버 성능테스트,  
클릭 한 번으로  
끝내볼 수 있을까?

# 서버 성능테스트, 클릭 한 번으로 끝내볼 수 있을까?



# Reference

결제시스템 성능, 부하, 스트레스 테스트

 <https://techblog.woowahan.com/2572/>

서버 사이드 테스트 자동화 여정

 <https://engineering.linecorp.com/ko/blog/server-side-test-automation-4/>

AWS CLI Command Reference

 <https://docs.aws.amazon.com/cli/latest/index.html>

Ngrinder Rest API

 <https://github.com/naver/ngrinder/wiki/REST-API-PerfTest>

들어주셔서  
감사합니다

Thank you!

C 무아콘  
WOOWA  
N 2021